

# **ShowDVI**

Georg Hessmann

Copyright © Copyright 1994 Georg Heßmann

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ShowDVI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Georg Hessmann	February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ShowDVI</b>	<b>1</b>
1.1	ShowDVI Online-Help	1
1.2	ShowDVI Anzeigefenster	1
1.3	ShowDVI Anzeigefenster - Gadgets	2
1.4	ShowDVI Anzeigefenster - Titelzeile	2
1.5	ShowDVI - Menü	3
1.6	ShowDVI und die Seitennummerierung	3
1.7	Menü - Über...	4
1.8	Menü - lade File erneut	4
1.9	Menü - lade neues File...	4
1.10	Menü - lade automatisch neu	5
1.11	Menü - speichere als IFF-File...	5
1.12	Menü - Shell Kommandos	5
1.13	Menü - Shell Window öffnen	5
1.14	Menü - Shell Befehl ausführen	6
1.15	Menü - TeX Script starten	6
1.16	Menü - ARexx TeX-Shell starten	6
1.17	Menü - TeX Formatfile ändern	7
1.18	Menü - SpecialHost starten	7
1.19	Menü - Seite drucken/abbrechen	7
1.20	Menü - Workbench Screen nach vorne	8
1.21	Menü - ShowDVI nach hinten	8
1.22	Menü - Konfiguration speichern	8
1.23	Menü - verlassen	8
1.24	Konfiguration - Menü	9
1.25	Menü - Kopieren	9
1.26	Menü - Interlace	9
1.27	Menü - Scrollbar	9
1.28	Menü - ganze Seite	10
1.29	Menü - Maß-Window	10

---

1.30	Menü - Seitengrenzen anzeigen . . . . .	10
1.31	Menü - Randpunkt setzen . . . . .	11
1.32	Menü - 4 Farben Screen . . . . .	11
1.33	Menü - Maßeinheit . . . . .	11
1.34	Menü - inch . . . . .	11
1.35	Menü - cm . . . . .	11
1.36	Menü - pt . . . . .	12
1.37	Menü - Farbpalette . . . . .	12
1.38	Menü - verwende WB Farben . . . . .	12
1.39	Menü - Screen Aussehen... . . . .	12
1.40	Blättern - Menü . . . . .	13
1.41	Menü - vorherige Seite . . . . .	13
1.42	Menü - nächste Seite . . . . .	13
1.43	Menü - erste Seite . . . . .	13
1.44	Menü - letzte Seite . . . . .	14
1.45	Menü - ==Seitenzähler== . . . . .	14
1.46	Menü - springe auf Seitennummer . . . . .	14
1.47	Menü - lösche Seitenzähler . . . . .	14
1.48	Menü - ===DVI-File Seiten Ordnung . . . . .	15
1.49	Menü - verwende Ordnung des DVI-Files . . . . .	15
1.50	Menü - vorherige Seite . . . . .	15
1.51	Menü - nächste Seite . . . . .	16
1.52	Menü - erste Seite . . . . .	16
1.53	Menü - letzte Seite . . . . .	16
1.54	Auflösung - Menü . . . . .	17
1.55	Menü - xxx dpi . . . . .	17
1.56	Menü - yyy dpi . . . . .	17
1.57	Menü - zzz dpi . . . . .	17
1.58	Menü Zwischenzeile . . . . .	17
1.59	Gadgets des Anzeigefensters . . . . .	17
1.60	rechts/links Scroller . . . . .	17
1.61	hoch/tief Scroller . . . . .	18
1.62	Seitenscrollbar . . . . .	18
1.63	Preference-Window . . . . .	18
1.64	Voreinstellung - Screen Breite . . . . .	18
1.65	Voreinstellung - Screen Höhe . . . . .	19
1.66	Voreinstellung - Interlace . . . . .	19
1.67	Voreinstellung - Overscan Größe . . . . .	19
1.68	Voreinstellung - DVI-Seiten Größe . . . . .	19

---

---

1.69	Voreinstellung - Benutzen . . . . .	19
1.70	Voreinstellung - Abbrechen . . . . .	19
1.71	Voreinstellung - Eigener Screen . . . . .	20
1.72	Voreinstellung - 4 Farben Screen . . . . .	20
1.73	Voreinstellung - Neuer Screen Mode . . . . .	20
1.74	Voreinstellung - Screen Mode . . . . .	20
1.75	Maß-Window . . . . .	20
1.76	Systemgadget - Fenster Größe verändern . . . . .	20
1.77	Systemgadget - Fenster verschieben . . . . .	20
1.78	Systemgadget - Fenster vor/zurück legen . . . . .	21
1.79	Systemgadget - Fenster zoomen . . . . .	21
1.80	Systemgadget - Fenster schließen . . . . .	21
1.81	ShowDVI Disclaimer . . . . .	21
1.82	ShowDVI Konfigurationsfile . . . . .	21
1.83	Konfigfile Schlüsselwort - color_0 . . . . .	23
1.84	Konfigfile Schlüsselwort - color_1 . . . . .	23
1.85	Konfigfile Schlüsselwort - color_2 . . . . .	23
1.86	Konfigfile Schlüsselwort - color_3 . . . . .	23
1.87	Konfigfile Schlüsselwort - scrollbar . . . . .	23
1.88	Konfigfile Schlüsselwort - border-line . . . . .	23
1.89	Konfigfile Schlüsselwort - interlace . . . . .	24
1.90	Konfigfile Schlüsselwort - beep . . . . .	24
1.91	Konfigfile Schlüsselwort - esc-exit . . . . .	24
1.92	Konfigfile Schlüsselwort - quick-exit . . . . .	24
1.93	Konfigfile Schlüsselwort - popup-menu . . . . .	24
1.94	Konfigfile Schlüsselwort - int-menu . . . . .	24
1.95	Konfigfile Schlüsselwort - big-menu . . . . .	25
1.96	Konfigfile Schlüsselwort - middle-menu . . . . .	25
1.97	Konfigfile Schlüsselwort - physical-numbers . . . . .	25
1.98	Konfigfile Schlüsselwort - auto-load-again . . . . .	25
1.99	Konfigfile Schlüsselwort - use-own-screen . . . . .	25
1.100	Konfigfile Schlüsselwort - my-public-screen-name . . . . .	25
1.101	Konfigfile Schlüsselwort - public-screen-name . . . . .	26
1.102	Konfigfile Schlüsselwort - window-pos . . . . .	26
1.103	Konfigfile Schlüsselwort - window-size . . . . .	26
1.104	Konfigfile Schlüsselwort - window-pos-own-screen . . . . .	26
1.105	Konfigfile Schlüsselwort - window-size-own-screen . . . . .	26
1.106	Konfigfile Schlüsselwort - use-four-colors . . . . .	26
1.107	Konfigfile Schlüsselwort - clone-wb-colors . . . . .	27

---

---

1.108	Konfigfile Schlüsselwort - unit	27
1.109	Konfigfile Schlüsselwort - application-icon	27
1.110	Konfigfile Schlüsselwort - app-icon-name	27
1.111	Konfigfile Schlüsselwort - app-icon-pos	27
1.112	Konfigfile Schlüsselwort - shell-script	27
1.113	Konfigfile Schlüsselwort - arexx-start-script	28
1.114	Konfigfile Schlüsselwort - screen-size	28
1.115	Konfigfile Schlüsselwort - screen-mode	28
1.116	Konfigfile Schlüsselwort - monitor-size	28
1.117	Konfigfile Schlüsselwort - page-always-in-fast-ram	28
1.118	Konfigfile Schlüsselwort - use-smart-refresh-win	28
1.119	Konfigfile Schlüsselwort - maximal-dvibuff-size	29
1.120	Konfigfile Schlüsselwort - default_resolution	29
1.121	Konfigfile Schlüsselwort - resolution_menu	29
1.122	Konfigfile Schlüsselwort - f1	29
1.123	Konfigfile Schlüsselwort - F1	29
1.124	ShowDVI Kommandozeilen Optionen	29

---

# Chapter 1

## ShowDVI

### 1.1 ShowDVI Online-Help

ShowDVI V1.27 -- der PasTeX Previewer

ShowDVI ist Copyright © 1990-1993 Georg Heßmann

PasTeX ist das TeX-System für den Commodore Amiga

--- Bitte lesen Sie sorgfältig den [Disclaimer](#) ---

DIESE ANLEITUNG IST BEI WEITEM NOCH NICHT FERTIG GESTELLT. ES IST NUR ERSTMAL EIN TESTFILE UM ÜBERHAUPT ZU SEHEN WIE DAS GANZE FUNKTIONIERT!!

Diese File gibt eine kurze Übersicht über die Funktionen von ShowDVI und ist

Hauptsächlich als OnLine Hilfe gedacht. Wenn Sie die Funktion eines Menüs oder

Gadgets in ShowDVI wissen wollen, so drücken Sie einfach die HELP Taste.

Die ShowDVI Fenster: [Anzeigefenster](#) / [Voreinstellungen](#) / [Maß-Fenster](#)

Der ARexx Port: ShowDVI-ARexx

Das Konfigurationsfile: [Konfigurationsfile](#)

Die Kommandozeilen Optionen: [Optionen](#)

Informationen zum aktuellen DVI-File: Window / Process

### 1.2 ShowDVI Anzeigefenster

Die ShowDVI Anzeigefenster Gadgets:

[Gadgets](#)

Informationen der Titelzeile des ShowDVI Fensters:

[Titelzeile](#)

Die ShowDVI Menüs:

[ShowDVI](#) / [Konfiguration](#) / [Blättern](#) / [Auflösung](#)



## 1.3 ShowDVI Anzeigefenster - Gadgets

Gadgets in den Rändern des Anzeigefensters:

rechts/links Scroller

hoch/tief Scroller

Seitenscrollbar

## 1.4 ShowDVI Anzeigefenster - Titelzeile

Die Titelzeile des ShowDVI Fensters wird verwendet um Informationen über das aktuell geladene DVI-File anzuzeigen.

Beispiel:

ShowDVI V1.30 Datei: RAM:test.dvi Seite 1 von 4 <0.1> (YFP)

Von links nach rechts:

- Programmname mit Versionsnummer (ShowDVI V1.30)
- Aktuell geladenes DVI-File mit voller Pfadangabe (RAM:test.dvi)
- Physikalische Nummer der aktuellen Seite (1)
- Anzahl der Seiten in dem DVI-File (4)
- Nummer der aktuellen Seite laut DVI-File (0)
- Wievielte Seite mit dieser logischen Nummer (1)
- Flags (YFP)

Die **physikalische** Seitennummer gibt an, die wievielte Seite die aktuelle Seite von Beginn des DVI-Files an ist.

Im Gegensatz dazu steht die Nummer der Seite laut DVI-File.

Wenn diese von der physikalischen Nummer unterschiedlich ist, so wird sie ebenfalls angezeigt.

Wenn dann diese 'logische' Nummer auch noch mehrfach vorkommt, so werden die Seiten mit dieser Nummer nochmals durchnummeriert und diese Nummer wird der logischen Nummer angehängt.

Ganz am Ende der Anzeige werden die aktuellen Flags angezeigt.

Y steht für die physikalische Seitennummerierung.

Wenn diese aktiviert ist, dann ist die nächste Seite immer die nächste laut DVI-File. Ansonsten ist die nächste Seite die, die die nächst höhere logische Seitennummer hat.

F wird angezeigt, wenn ShowDVI sich im befindet.

P gibt an, daß derzeit ein **Ausdruck** der aktuellen Seite läuft.

## 1.5 ShowDVI - Menü

In diesem Hauptmenü ist alles zusammengefaßt, das sich mit dem Laden von DVI-Files und dem Umgang mit anderen Programmen beschäftigt.

Über...

lade File erneut

lade neues File...

lade automatisch erneut

speichere als IFF-File...

Shell Kommandos

Seite drucken/abbrechen

Workbench Screen nach vorne

ShowDVI nach hinten

Konfiguration speichern

verlassen

Die Hilfetexte über die einzelnen Menüs können Sie auch bekommen, wenn Sie in ShowDVI ein Menü auswählen und bei weiter gedrückter rechter Maustaste die HELP-Taste drücken.

## 1.6 ShowDVI und die Seitennummerierung

ShowDVI unterscheidet zwei verschiedene Arten der Seitennummerierung:

- physikalische Seitennummerierung
- logische Seitennummerierung

Bei der physikalischen Seitennummerierung wird lediglich die Ordnung der Seiten innerhalb des DVI-Files berücksichtigt. D.h. die erste Seite des DVI-Files hat immer die Nummer eins und alle weiteren werden einfach vortlaufen durchnummeriert.

Im Gegensatz dazu wird bei der logischen Seitennummerierung die Seitennummer der TeX Seite selbst betrachtet.

In TeX kann man die Nummer einer jeden Seite ja beliebig einstellen. Diese Nummer wird dann als die logische Seitennummerierung betrachtet. Da natürlich mehrere Seiten mit den selben logischen Seitennummern auftreten können, werden die Seiten mit den selben logischen Nummern nochmals durchnummeriert. So steht «2.3» für die dritte Seite mit der

logischen Nummer 2.

Der Unterschied der beiden Modi wird deutlich, wenn man auf die **nächste Seite** wechselt.

Im logischen Modus kommt man mit RETURN auf die Seite mit der nächstgrößeren logischen Nummer, im physikalischen Modus auf die, die im DVI-File direkt auf die aktuelle Seite folgt.

Wenn man im logischen Modus ist, und nur temporär für ein Seitenwechseln auf den physikalischen Modus umschalten möchte, so muß man zusätzlich zur Seitenwechsellaste (z.B. RETURN) nur die Taste CONTROL gedrückt halten.

Siehe auch **nächste Seite (phy)** .

Auswählen, welche Art der Seitennummerierung man haben möchte, kann man mittels **verwende Ordnung des DVI-Files** .

Wenn der physikalische Modus aktiv ist, so wird dies durch ein (Y) in der **Titelzeile** deutlich gemacht.

## 1.7 Menü - Über...

Öffnet ein Informationsfenster.

Dieses kann neben einer Copyrightnotiz eine mehrere Seiten umfassende Hilfe anzeigen.

Mit dem 'OK' Gadget oder der RETURN Taste kann man das Fenster wieder schließen.

(ARexx: menu 0 0)

## 1.8 Menü - lade File erneut

Ein bereits geladenes DVI-File wird erneut geladen.

Dies wird normalerweise dazu verwendet, ein im Hintergrund übersetztes File aktualisiert anzuzeigen.

Tastenkürzel: a (ARexx: loadagain)

(ARexx: menu 0 2)

## 1.9 Menü - lade neues File...

Öffnet einen Filerequester mit dem ein neues DVI-File ausgewählt werden kann.

Benötigt die 'req.library'.

Tastenkürzel: AMIGA-O (ARexx: loadnew)

(ARexx: menu 0 3)

---

## 1.10 Menü - lade automatisch neu

Mit diesem Menüpunkt kann man das "auto load again" Feature ein und ausschalten.

Wenn dieser Punkt ausgewählt ist, wird jedesmal wenn das ShowDVI Fenster aktiv wird, getestet, ob sich das DVI-File geändert hat. Ist dies der Fall, so wird das File neu geladen.

Tastenkürzel: AMIGA-A

(ARexx: menu 0 4)

## 1.11 Menü - speichere als IFF-File...

Dieser Menüpunkt dient dazu, die aktuelle Seite als IFF Graphik in ein File abzuspeichern.

Ein Filename "Menü - CLIP.2" bedeutet dabei, daß kein normales File verwendet werden soll, sondern das Clipboard mit der Unit 2.

(ARexx: menu 0 5)

## 1.12 Menü - Shell Kommandos

In diesem Untermenü sind die Aktionen zusammengefasst, die auf externe Programme zurückgreifen.

Shell Window öffnen

Shell Befehl ausführen

TeX Script starten

ARexx TeX-Shell starten

TeX Formatfile ändern

SpecialHost starten

## 1.13 Menü - Shell Window öffnen

Öffnet ein CLI Fenster auf dem ShowDVI Screen.

Unter 2.0 wird die neue Shell asynchron gestartet. Das bedeutet das man auch weiterhin mit ShowDVI arbeiten kann, während das CLI Fenster offen ist.

Tastenkürzel: !

(ARexx: menu 0 7 0)

---

## 1.14 Menü - Shell Befehl ausführen

Öffnet einen String-Requester mit dem man ein Kommando eingeben kann das dann ausgeführt wird.

Für die Ein-Ausgabe des Kommandos wird auf dem ShowDVI-Screen ein Window geöffnet.

Schliesen kann man dieses Fenster mit CTRL-\ oder mit dem Close-Button.

Für diese Funktion wird OS 2.0 benötigt.

Tastenkürzel: AMIGA-E

(ARexx: menu 0 7 1)

## 1.15 Menü - TeX Script starten

Startet eine Shell-Script, deren Name im 'ShowDVI.config' File festgelegt wird. Zur Zeit ist dies '%s'.

Falls die ENV: Variable TEXFORMAT nicht gesetzt ist, wird erst nach einem Format-File gefragt. (Wenn diese Funktion mit der 'R' Taste aufgerufen wird, so wird immer nach dem Formatfile gefragt.)

Die Shellscrip wird mit drei Parametern aufgerufen

(.key filename/a,directory/a,screenname/k) Dem Namen des derzeit geladenen TeX-Files, dem Direktory, in dem das TeX-File zu finden ist, und mit dem Namen des Public-Screens (%s),

auf dem das Ein-Ausgabe Window der Script geöffnet wird.

Das Fenster kann nach Beendigung von TeX mit dem Close-Gadget oder mit CTRL-\ geschlossen werden.

Für diese Funktion wird OS 2.0 benötigt.

Tastenkürzel: r oder R

(ARexx: menu 0 7 2)

## 1.16 Menü - ARexx TeX-Shell starten

Startet ein ARexx Script, dessen Name in der Datei 'ShowDVI.config' festgelegt wird. Zur Zeit ist dies '%s'.

Dieses Script erleichtert die Zusammenarbeit zwischen Editor, TeX und ShowDVI. Dabei wird zuerst nach einem Public Screen Namen gefragt. Übernimmt man den default Wert '%s',

so wird das Fenster auf dem ShowDVI-Screen geöffnet. Gibt man 'Workbench' an, so wird das Fenster auf der Workbench

geöffnet. Der Name des Public-Screens wird der ARexx-Script als Parameter übergeben.

Funktioniert nur unter 2.0.

Das ARexx-Script kann jedoch in einem Workbench CLI Fenster auch unter 1.3 gestartet werden.

(ARexx: menu 0 7 3)

## 1.17 Menü - TeX Formatfile ändern

Fragt nach einem Format-File Namen

und setzt die Environmentvariable

TEXFORMAT damit.

Sowohl das 'r' Kommando, die ARexx

TeX-Shell Scripten, als auch 'virtex'

verwenden diese Variable.

Funktioniert nur unter 2.0.

(ARexx: menu 0 7 4)

## 1.18 Menü - SpecialHost starten

Startet das Programm 'SpecialHost', das die Auswertung der \special-Strings vornimmt. Wenn das Programm so konfiguriert ist, öffnet es sein Window auf dem ShowDVI Screen. Ansonsten wird das Window auf dem Workbench-Screen geöffnet.

Funktioniert nur unter 2.0.

(ARexx: menu 0 7 5)

## 1.19 Menü - Seite drucken/abbrechen

Mit diesem Menüpunkt kann die derzeit angezeigte Seite (es muß natürlich ein DVI-File gaden sein) ausgedruckt werden. Dazu wird der über die Preferences eingestellte Druckertreiber verwendet.

Ist bereits ein Ausdruck gestartet, so bricht ein nochmaliges Auswählen des Menüpunktes den Ausdruck ab.

Einen noch laufenden Ausdruck erkennt man an dem 'P' rechts oben in der Fensterkopfzeile. Während dessen kann man die aktuelle Seite nicht verlassen.

Tastenkürzel: p (ARexx: printpage)

(ARexx: menu 0 9)

---

## 1.20 Menü - Workbench Screen nach vorne

Holt den Workbench-Screen

nach vorne.

Tastenkürzel: d (ARexx: wbtfront)

(ARexx: menu 0 11)

## 1.21 Menü - ShowDVI nach hinten

Legt den ShowDVI-Screen nach hinten.

Tastenkürzel: ESC (ARexx: toback)

(ARexx: menu 0 12)

## 1.22 Menü - Konfiguration speichern

Speichert die derzeitigen Einstellungen

wie gewählte Auflösung, Farbwahl usw.

in das File 'ShowDVI.config' ab.

Dieses File ist normalerweise im Directory

'TeX:config'. Mit der ENV: Variable

'TEXCONFIG' kann dies überschrieben werden.

Tastenkürzel: AMIGA-W (ARexx: saveconfig)

(ARexx: menu 0 13)

## 1.23 Menü - verlassen

Beendet, nach einer Sicherheitsabfrage, das Programm.

Dazu müssen aber alle Fenster, die nicht

unter der Kontrolle des ShowDVI Programms

stehen (z.B. CLI-Windows) vorher geschlossen werden.

Das SpecialHost Programm bekommt von ShowDVI

automatisch mitgeteilt, daß es sein Fenster auf dem

ShowDVI-Screen schließen muß.

Mit CTRL-C wird das Programm ohne Nachfrage beendet.

Tastenkürzel: AMIGA-Q (ARexx: exit)

(ARexx: menu 0 15)

---

## 1.24 Konfiguration - Menü

Dieses Hauptmenü kümmert sich um das Aussehen und die Anzeigeform von ShowDVI.

Kopieren

Interlace

Scrollbar

ganze Seite

Maß-Window

Seitengrenzen anzeigen

Randpunkt setzen

4 Farben Screen

Maßeinheit

Farbpalette

verwende WB Farben

Screen Aussehen...

## 1.25 Menü - Kopieren

Kopiert die aktuelle Seite als IFF Bild in das Clipboard. Von dort kann es z.B. mit "multiview clipboard" angesehen werden.

(ARexx: menu 1 0)

## 1.26 Menü - Interlace

Schaltet zwischen der Interlace und Non-Interlace Darstellung um.

Tastenkürzel: i (ARexx: togglelace)

(ARexx: menu 1 2)

## 1.27 Menü - Scrollbar

Schaltet die Scrollbars unten und rechts am Window ein und aus.

Tastenkürzel: o (ARexx: togglescrollbar)

(ARexx: menu 1 3)

---



## 1.28 Menü - ganze Seite

Wechselt zwischen der 'full-page' und der normal-großen Anzeige.

Bei der 'full-page' Anzeige wird die aktuelle Seite soweit verkleinert, daß sie vollständig angezeigt werden kann.

Während des 'full-page' Modus wird ein 'F' rechts oben in der Fensterkopfzeile angezeigt.

Tastenkürzel: f (ARexx: fullpage)

(ARexx: menu 1 4)

## 1.29 Menü - Maß-Window

Öffnet oder schließt das 'Measure Window'.

In diesem werden die Seitengröße, die Position der Maus innerhalb der Seite und die im DVI-File angegebene Vergrößerung angezeigt. Um die Größen zu erhalten, die die Seite ausgedruckt haben wird, müssen die Werte mit der Vergrößerung (/1000) multipliziert werden.

Wenn man die Maus mit gedrückter linken Taste bewegt, wird die Entfernung zu dem Punkt angezeigt, an dem die Taste gedrückt wurde.

Die verwendete Einheit kann im 'Unit' Menü eingestellt werden.

Tastenkürzel: m

(ARexx: menu 1 5)

## 1.30 Menü - Seitengrenzen anzeigen

Schaltet die Ausgabe der 'border-line' ein und aus. Diese zeigt die Ränder oben und links an, die durch den 'hoffset' und 'voffset' (defaultmäßig 1 inch) entstehen. Sowie die Ränder rechts und unten, die durch den Sicherheitsrand gegen 'overflow box' immer 1 inch betragen.

Tastenkürzel: l

(ARexx: menu 1 6)

---

### 1.31 Menü - Randpunkt setzen

Es wird die aktuelle Position der Seite

(das linke obere Eck) gespeichert.

Wenn man nun die Seite wechselt, wird immer auf dieses Eck gescrollt.

Tastenkürzel: M

(ARexx: menu 1 8)

### 1.32 Menü - 4 Farben Screen

Mit diesem Menüpunkt kann man auswählen,

ob man einen zwei Farben oder einen

vier Farben Screen haben möchte.

(ARexx: menu 1 9)

### 1.33 Menü - Maßeinheit

In diesem Submenü kann man auswählen,

in welcher Einheit das 'Measure-Window'  
seine Werte anzeigen soll.

**inch cm pt**

### 1.34 Menü - inch

Stellt die Einheit 'Inch' ein.

Diese Einheit wird im deutschsprachigen

Raum nicht so häufig verwendet. Bei der

Arbeit mit TeX kann sie aber sehr praktisch

sein.

$1 \text{ inch} = 72.27 \text{ pt} = 2.54 \text{ cm}$

(ARexx: menu 1 11 0)

### 1.35 Menü - cm

Stellt die Einheit 'Zentimeter' ein.

$1 \text{ cm} = 28.54 \text{ pt}$

(ARexx: menu 1 11 1)

---

### 1.36 Menü - pt

Stellt die Einheit 'Point' ein.

Diese Einheit wird im deutschsprachigen Raum nicht so häufig verwendet. Bei der Arbeit mit TeX kann sie aber sehr praktisch sein. Zum Beispiel verwendet TeX normalerweise eine 10 Punkt Schrift.

1 pt = 0.0351 cm = 65536 sp (interne TeX Einheit)

(ARexx: menu 1 11 2)

### 1.37 Menü - Farbpalette

Öffnet den Farbrequester, mit dem die Farben des Screens geändert werden können.

Soll diese Änderung dauerhaft sein, muß diese aber mittels 'save-config' im

Konfigurationsfile abgespeichert werden.

Benötigt die 'req.library'.

Tastenkürzel: AMIGA-C

(ARexx: menu 1 12)

### 1.38 Menü - verwende WB Farben

Setzt die Farben des ShowDVI-Screens auf die des Workbench-Screens.

(ARexx: menu 1 13)

### 1.39 Menü - Screen Aussehen...

Öffnet ein Fenster, in dem man die Größe des ShowDVI Screens festlegen kann.

Funktioniert nur unter 2.0 (KS 37.x).

Tastenkürzel: AMIGA-X

(ARexx: menu 1 14)

---

## 1.40 Blättern - Menü

Das Hauptmenü 'Move' ist für das Seitenwechseln innerhalb des geladenen DVI-Files zuständig.

vorherige Seite

nächste Seite

erste Seite

letzte Seite

===Seitenzähler===

springe auf Seitennummer

lösche den Seitenzähler

===DVI-File Seiten Ordnung===

verwende Ordnung des DVI-Files

vorherige Seite

nächste Seite

erste Seite

letzte Seite

## 1.41 Menü - vorherige Seite

Wechselt auf die vorhergehende Seite.

Mit BACKSPACE bleibt man auf der selben Höhe innerhalb der Seite, wo hingegen man mit - immer an das Ende der Seite springt.

Tastenkürzel: BACKSPACE, - (ARexx: prev)  
(ARexx: menu 2 0)

## 1.42 Menü - nächste Seite

Wechselt auf die nächste Seite.

(Mit RETURN bleibt man auf der selben Höhe innerhalb der Seite, wo hingegen man mit ENTER immer am Kopf der Seite springt.)

Tastenkürzel: RETURN, ENTER, + (ARexx: next)  
(ARexx: menu 2 1)

## 1.43 Menü - erste Seite

Springt an die erste Seite im Dokument.

Tastenkürzel: SHIFT zusammen mit BACKSPACE oder -  
(ARexx: first)  
(ARexx: menu 2 2)

---

## 1.44 Menü - letzte Seite

Springt an die letzte Seite im Dokument.

Tastenkürzel: SHIFT zusammen mit RETURN, ENTER oder +

(ARexx: last)

(ARexx: menu 2 3)

## 1.45 Menü - ==Seitenzähler==

Die folgenden zwei Menüpunkte gehen auf die

Verwendung des 'page-jump-counter' ein.

Dieser ist ein maximal vierstelliger Zähler,

der mit den Tasten 0-9 gesetzt werden kann.

Er wird rechts oben in der Fensterkopfzeile

angezeigt. Ist er mit einem Wert belegt, so

wird er für alle Seitenänderungen verwendet.

(ARexx: menu 2 5)

## 1.46 Menü - springe auf Seitennummer

Der 'page-jump-counter' (kurz PJC) ist ein maximal

vierstelliger Zähler, der mit den Tasten 0-9

gesetzt werden kann. Er wird rechts oben in der

Fensterkopfzeile angezeigt. Ist er mit einem Wert

belegt, so wird er für alle Seitenänderungen verwendet.

So springt zum Beispielt die Tastenfolge '4' '+' um

vier Seiten nach vorne im Dokument.

Mit 'jump-to-PJC' wird der Inhalt des PJC als

Seitennummer interpretiert und dorthin gesprungen.

Mit '4' '.' wird also auf Seite 4 gesprungen.

Tastenkürzel: . oder g (ARexx: goto <nr>)

(ARexx: menu 2 6)

## 1.47 Menü - lösche Seitenzähler

Löscht den 'page-jump-counter' PJC.

Erklärungen zum PJC: Siehe Hilfe zum

Menüpunkt 'jump-to-PJC'.

Tastenkürzel: c

(ARexx: menu 2 7)

## 1.48 Menü - DVI-File Seiten Ordnung

Normalerweise verwendet ShowDVI die 'logischen' Seitennummern.

Das sind die, die auch auf der Seite angezeigt werden. Es gibt aber auch Texte, in denen es mehrere Seiten mit der selben logischen Seitennummer gibt. (ShowDVI zeigt dann hinter dem '#'-Gadget, in dem die Seitennummer steht, auch noch an, die wievielte Seite mit dieser Nummer das ist.)

Um auch mit solchen Texten gut umgehen zu können, kann man ShowDVI in einen Modus versetzen, in dem es zur Seitennummerierung die Reihenfolge innerhalb des DVI-Files verwendet. Das heißt, die erste Seite innerhalb des Files ist immer die Seite Nummer eins. Dieser Modus wird mit einem 'Y' rechts oben in der Fensterkopfzeile angezeigt.

(ARexx: menu 2 9)

## 1.49 Menü - verwende Ordnung des DVI-Files

Mit diesem Menüpunkt kann man zwischen zwei verschiedenen Seitennummerierungsverfahren wählen. Dem 'logischen', bei dem die Seitennummern des TeX Textes verwendet werden, oder dem 'physikalischen', in dem die Reihenfolge innerhalb des DVI Files dazu verwendet wird, um zu bestimmen, welche Seite die Seitennummer 1 ist. Das physikalische Nummerierungsverfahren hat den Vorteil, daß jede Seitennummer nur einmal vorkommt. Dafür ist es unflexibler, da die Seitennummern, die auf der TeX-Seite stehen, nicht unbedingt mehr mit der Seitennummer von ShowDVI übereinstimmen muß. Wenn der 'physikalische' Modus gewählt ist, so wird dies mit einem 'Y' rechts oben in der Fensterkopfzeile angezeigt. Diese Einstellung wird auch mit in das Konfigurationsfile abgespeichert.

Mehr Informationen dazu stehen auch noch im Hilfetext zu dem (nicht anwählbaren) Menüpunkt über diesen Punkt.

Tastenkürzel: y

(ARexx: menu 2 10)

## 1.50 Menü - vorherige Seite

Springt auf die 'physikalisch' vorhergehende Seite. Dazu wird der 'physikalische' Modus nur vorübergehend für diesen Seitenwechsel

aktiviert.

Diese vorübergehende Aktivierung erzielt man

bei allen Tasten, die ein Seitenwechsel

provozieren, in dem man gleichzeitig die

CTRL Taste drückt.

Tastenkürzel: CTRL zusammen mit BACKSPACE oder -

(ARexx: menu 2 11)

## 1.51 Menü - nächste Seite

Springt auf die 'physikalisch' nachfolgende

Seite. Dazu wird der 'physikalische' Modus

nur vorübergehend für diesen Seitenwechsel

aktiviert.

Diese vorübergehende Aktivierung erzielt man

bei allen Tasten, die ein Seitenwechsel

provozieren, in dem man gleichzeitig die

CTRL-Taste drückt.

Tastenkürzel: CTRL zusammen mit RETURN ENTER oder +

(ARexx: menu 2 12)

## 1.52 Menü - erste Seite

Springt auf die 'physikalisch' erste Seite im Dokument.

(Erste Seite im DVI-File).

Dazu wird der 'physikalische' Modus nur vorübergehend

für diesen Seitenwechsel aktiviert.

Diese vorübergehende Aktivierung erzielt man bei allen

Tasten, die ein Seitenwechsel provozieren, in dem man

gleichzeitig die CTRL Taste drückt.

Tastenkürzel: CTRL und SHIFT zusammen mit BACKSPACE oder -

(ARexx: menu 2 13)

## 1.53 Menü - letzte Seite

Springt auf die 'physikalisch' letzte Seite im Dokument.

(Letzte Seite im DVI-File).

Dazu wird der 'physikalische' Modus nur vorübergehend

für diesen Seitenwechsel aktiviert.

---

Diese vorübergehende Aktivierung erzielt man bei allen Tasten, die ein Seitenwechsel provozieren, in dem man gleichzeitig die CTRL Taste drückt.

Tastenkürzel: CTRL und SHIFT zusammen mit RETURN ENTER oder + (ARexx: menu 2 14)

## 1.54 Auflösung - Menü

xxx dpi

yyy dpi

zzz dpi

## 1.55 Menü - xxx dpi

Ändert die Auflösung der Anzeige nach xxx dpi.

(ARexx: menu 3 0)

## 1.56 Menü - yyy dpi

Ändert die Auflösung der Anzeige nach yyy dpi.

(ARexx: menu 3 1)

## 1.57 Menü - zzz dpi

Ändert die Auflösung der Anzeige nach zzz dpi.

(ARexx: menu 3 2)

## 1.58 Menü Zwischenzeile

Dient nur zur besseren Lesbarkeit des Menüs.

## 1.59 Gadgets des Anzeigefensters

rechts/links Scroller

hoch/tief Scroller

Seitenscrollbar

## 1.60 rechts/links Scroller

Scrollbar zum horizontalen Scrollen der DVI-File Anzeige.

---



## 1.61 hoch/tief Scroller

Scrollbar zum vertikalen Scrollen der DVI-File Anzeige.

Hat man bis ganz nach unten gescrollt und klickt dann zweimal schnell hintereinander auf den Pfeil nach unten, so wird eine Seite weitergeblättert.

Analog, wenn man ganz nach oben gescrollt hat und man auf einen der beiden Pfeile nach oben Doppelklicked.

## 1.62 Seitenscrollbar

Scrollbar zur Auswahl der aktuellen Seitennummer.

Dieser Scrollbar besteht von links nach recht aus 4 Elementen:

- ein Integer-Gadget, zur Eingabe der Seitennummer
- einen Scroller und
- zwei Pfeile um vor oder zurückzublättern.

Die Interpretation des Integer-Gadgets hängt von der derzeitigen Einstellung der **Seitennummerierung** ab.

## 1.63 Preference-Window

Dies ist ein Einstellungsfenster, mit dem man die Parameter des Bildschirms (Screens) einstellen kann, auf dem ShowDVI geöffnet wird.

Eigener Screen

Neuer Screen Mode

Screen Mode

Screen Breite

Screen Höhe

Overscan Größe

DVI-Seiten Größe

Interlace

4 Farben Screen

Benutzen

Abbrechen

## 1.64 Voreinstellung - Screen Breite

Integer-Gadget zum Einstellen der Screen Breite.

---

## 1.65 Voreinstellung - Screen Höhe

Integer-Gadget zum Einstellen der Screen Höhe.

## 1.66 Voreinstellung - Interlace

Auswahlgadget, ob Interlace Modus verwendet werden oder nicht.

Dieses Gadget ist mit den neuen Screen-Modes überflüssig geworden.

Wählen Sie einfach mittels **Neuer Screen Mode** den Modus den Sie verwenden möchten.

## 1.67 Voreinstellung - Overscan Größe

Setzt die Screen Höhe und Breite auf die Overscan Werte des eingestellten Screen-Modes.

## 1.68 Voreinstellung - DVI-Seiten Größe

Setzt die Screen Höhe und Breite so groß, daß das DVI-File komplett angezeigt werden kann. Auch wenn der Screen nur mittels Autoscroll dann komplett betrachtet werden kann.

## 1.69 Voreinstellung - Benutzen

Übernehme die eingestellten Werte und schließe das Einstellungsfenster.

Um diese Werte auch noch abzuspeichern muß **Konfiguration speichern** aufgerufen werden.

## 1.70 Voreinstellung - Abbrechen

Ignoriere die gemachten Einstellungen und schließe das Einstellungsfenster.

## 1.71 Voreinstellung - Eigener Screen

Schaltknopf, mit dem man angeben kann, ob ShowDVI einen eigenen Screen aufmachen soll oder nicht.

Wenn nicht, dann wird ShowDVI auf dem Public-Screen geöffnet, der im **Konfigurationsfile** angegeben ist. Normalerweise ist dies die Workbench.

## 1.72 Voreinstellung - 4 Farben Screen

Schaltknopf, mit dem eingestellt werden kann, ob ein 2 oder ein 4 Farben Screen verwendet werden soll.

## 1.73 Voreinstellung - Neuer Screen Mode

Öffnet einen Screenmode Requester, mit Hilfe dessen ein neuer Bildschirmmodi für den ShowDVI Screen ausgewählt werden kann.

## 1.74 Voreinstellung - Screen Mode

Anzeigegadget, das den derzeit gewählten Screenmode anzeigt.

## 1.75 Maß-Window

Fenster zur Anzeige der Position des Cursors relativ zur DVI-Seite. Wenn man die linke Maustaste drückt und gedrückt hält, so kann man den Abstand zwischen zwei Punkten bestimmen.

## 1.76 Systemgadget - Fenster Größe verändern

Dies ist das "Sizing-Gadget", mit dessen Hilfe die Größe eines Fensters verändert werden kann.

## 1.77 Systemgadget - Fenster verschieben

Dies ist die Titelzeile eines Fensters. Wenn Sie die linke Maustaste drücken und die Maus bei gedrückter Maustaste bewegen, so können Sie die Position des Fensters verändern.

## 1.78 Systemgadget - Fenster vor/zurück legen

Dies ist das "Depth-Gadget". Mit Ihm können Sie das Fenster nach vorne holen, oder ganz nach hinten legen.

## 1.79 Systemgadget - Fenster zoomen

Dieses Gadget dient dazu, das Fenster zwischen zwei verschiedenen Größen hin und her zu schalten.

## 1.80 Systemgadget - Fenster schließen

Dies ist das "close-Gadget". Damit kann das Fenster geschlossen und das Programm beendet werden.

## 1.81 ShowDVI Disclaimer

ShowDVI ist ein FD (freely distributable) Programm.

Das heißt es ist frei verfügbar. Sie müssen nichts dafür bezahlen um es benutzen zu dürfen.

ABER, alle Rechte des Programms bleiben weiterhin vollständig bei mir (Georg Heßmann)!

Ich kann also z.B. jederzeit die Verteilungsrechte von ShowDVI einschränken.

Auf folgende Punkte ist die freie Verbreitung bereits jetzt eingeschränkt:

- 1) Für die Verbreitung des Programms darf nicht unverhältnismäßig viel Geld verlangt werden. So darf z.B. nicht mehr als 5.-DM pro Diskette verlangt werden.
- 2) ShowDVI darf immer nur zusammen mit den vollständigen Originalarchiven weitergegeben werden.
- 3) Es dürfen KEINERLEI Änderungen an den Archiven vorgenommen werden!  
Sollten Mailboxen irgendwelche Änderungen an den Archiven vornehmen, so behalte ich es mir vor, die Verbreitung meiner Programme durch diese Mailboxen zu untersagen.
- 4) Eigentlich unnötig zu erwähnen; natürlich dürfen auch das Programm und seine Hilfsfiles in keiner Weise verändert werden.

Bitte achten auch Sie darauf, daß die obigen Bedingungen eingehalten werden.

## 1.82 ShowDVI Konfigurationsfile

Im ShowDVI Konfigurationsfile `TeX:config/ShowDVI.config` werden die Einstellungen gespeichert, die auch beim nächsten Start von ShowDVI wieder verwendet werden sollen.

Dieses File kann (und muß teilweise) per Hand editiert werden. Allerdings

---

wird es bei **Konfiguration speichern** von ShowDVI neu angelegt. D.h. etwaig von Ihnen manuell eingefügte Kommentare werden gelöscht.

Folgende Schlüsselwörter sind zulässig:

color\_0  
color\_1  
color\_2  
color\_3  
scrollbar  
border-line  
interlace  
beep  
esc-exit  
quick-exit  
popup-menu  
int-menu  
big-menu  
middle-menu  
physical-numbers  
auto-load-again  
use-own-screen  
my-public-screen-name  
public-screen-name  
window-pos  
window-size  
window-pos-own-screen  
window-size-own-screen  
use-four-colors  
clone-wb-colors  
unit  
application-icon  
app-icon-name  
app-icon-pos  
shell-script  
arexx-start-script  
screen-size  
screen-mode  
monitor-size  
page-always-in-fast-ram

---

use-smart-refresh-win

maximal-dvibuff-size

default\_resolution

resolution\_menu

f1

F1

### 1.83 Konfigfile Schlüsselwort - color\_0

color\_0

Definiert die Farbe 0 des ShowDVI Screens.

Format: R, G, B wobei R, G, B Zahlen zwischen 0 und 15 sind.

### 1.84 Konfigfile Schlüsselwort - color\_1

color\_1

Definiert die Farbe 1 des ShowDVI Screens.

Format: R, G, B wobei R, G, B Zahlen zwischen 0 und 15 sind.

### 1.85 Konfigfile Schlüsselwort - color\_2

color\_2

Definiert die Farbe 2 des ShowDVI Screens.

Format: R, G, B wobei R, G, B Zahlen zwischen 0 und 15 sind.

### 1.86 Konfigfile Schlüsselwort - color\_3

color\_3

Definiert die Farbe 3 des ShowDVI Screens.

Format: R, G, B wobei R, G, B Zahlen zwischen 0 und 15 sind.

### 1.87 Konfigfile Schlüsselwort - scrollbar

scrollbar

Legt fest, ob die **Scrollbars** angezeigt werden oder nicht.

Format: on/off

### 1.88 Konfigfile Schlüsselwort - border-line

border-line

Legt fest, ob die **Seitengrenzen** angezeigt werden oder nicht.

Format: on/off

---

## 1.89 Konfigfile Schlüsselwort - interlace

interlace

Legt fest, ob der Screen in **Interlace** -Modus geöffnet werden soll oder nicht.

Diese Einstellung wird ignoriert, wenn ein numerischer Screen-Mode angegeben wird.

Format: on/off

## 1.90 Konfigfile Schlüsselwort - beep

beep

Soll bei ungewöhnlichen Situationen gehupt werden?

Format: on/off

## 1.91 Konfigfile Schlüsselwort - esc-exit

esc-exit

Soll die Taste ESC das Programm komplett beenden, oder nur den ShowDVI-Screen nach hinten legen?

Format: on/off

## 1.92 Konfigfile Schlüsselwort - quick-exit

quick-exit

Soll nach **verlassen** das Programm direkt verlassen werden, oder soll noch eine Sicherheitsabfrage gestellt werden.

Format: on/off

## 1.93 Konfigfile Schlüsselwort - popup-menu

popup-menu

Soll das ShowDVI PopUp Menü aktiviert werden.

Dieses Menü wird in einer der nächsten ShowDVI Versionen nicht mehr unterstützt werden.

Format: on/off

## 1.94 Konfigfile Schlüsselwort - int-menu

int-menu

Spezielle Arbeitsweise des PopUp Menüs.

Format: on/off

---

## 1.95 Konfigfile Schlüsselwort - big-menu

big-menu

Spezielles Aussehen des PopUp Menüs.

Format: on/off

## 1.96 Konfigfile Schlüsselwort - middle-menu

middle-menu

Soll das PopUp Menü auf Betätigung der mittlern Maustaste erscheinen.

Format: on/off

## 1.97 Konfigfile Schlüsselwort - physical-numbers

physical-numbers

Soll der physikalische Modus verwendet werden.

Format: on/off

## 1.98 Konfigfile Schlüsselwort - auto-load-again

auto-load-again

Soll ShowDVI ein DVI-File **automatisch** neu geladen werden.

Format: on/off

## 1.99 Konfigfile Schlüsselwort - use-own-screen

use-own-screen

Soll ShowDVI einen eigenen Screen aufmachen?

Format: on/off

## 1.100 Konfigfile Schlüsselwort - my-public-screen-name

my-public-screen-name

Public-Screen Name des ShowDVI Screens.

Format: string

Default: ShowDVI-PubScr

---



### 1.101 Konfigfile Schlüsselwort - public-screen-name

public-screen-name

Name des Public-Screens, auf dem ShowDVI seine Windows öffnen soll, wenn es keinen eigenen Screen öffnet.

Format: string

Default: Workbench

### 1.102 Konfigfile Schlüsselwort - window-pos

window-pos

Linke obere Ecke des ShowDVI Fensters auf einem fremden Screen.

Format: xpos, ypos

### 1.103 Konfigfile Schlüsselwort - window-size

window-size

Größe des ShowDVI Fensters auf einem fremden Screen.

Format: xsize, ysize

### 1.104 Konfigfile Schlüsselwort - window-pos-own-screen

window-pos-own-screen

Linke obere Ecke des ShowDVI Fensters auf dem ShowDVI Screen.

Format: xpos, ypos

Default: -1, -1 (je nach Screen-Font wählen)

### 1.105 Konfigfile Schlüsselwort - window-size-own-screen

window-size-own-screen

Größe des ShowDVI Fensters auf dem ShowDVI Screen.

Format: xsize, ysize

Default: -1, -1 (maximale Größe)

### 1.106 Konfigfile Schlüsselwort - use-four-colors

use-four-colors

Soll der eigene Screen mit 4 Farben geöffnet werden?

Format: on/off

---

### 1.107 Konfigfile Schlüsselwort - clone-wb-colors

clone-wb-colors

Sollen immer die **Workbench Farben** verwendet werden?

Format: on/off

### 1.108 Konfigfile Schlüsselwort - unit

unit

Welche Einheit soll im **Maß-Fenster** verwendet werden?

Format: in/cm/pt

### 1.109 Konfigfile Schlüsselwort - application-icon

application-icon

Soll ein Application-Icon auf der Workbench geöffnet werden.

Format: on/off

### 1.110 Konfigfile Schlüsselwort - app-icon-name

app-icon-name

Filename des Icon-Files, das dem Application-Icon sein Aussehen geben soll.

Format: string

Default: TeX:config/AppIcon.info

### 1.111 Konfigfile Schlüsselwort - app-icon-pos

app-icon-pos

Position des Application Icons.

Format: xpos, ypos

Default: 0,0 (lasse die Workbench das Icon positionieren)

### 1.112 Konfigfile Schlüsselwort - shell-script

shell-script

Name der Shell-Script, die nach **TeX Script starten** aufgerufen werden soll.

Format: string

Default: TeX:s/ShowDVI.sh

---

### 1.113 Konfigfile Schlüsselwort - arexx-start-script

arexx-start-script

Kommando um die ARexx TeX-Shell zu starten.

Format: command

Default: rx TeX-server.rexx

### 1.114 Konfigfile Schlüsselwort - screen-size

screen-size

Größe des eigenen Screens.

Format: xsize, ysize

Default: 0, 0 (verwende die normale Overscan Größe)

### 1.115 Konfigfile Schlüsselwort - screen-mode

screen-mode

Modus, in dem der eigene Screen geöffnet werden soll. Dieser Modus kann sein:

workbench, pal, ntsc, productivity, a2024 oder eine dezimale Angabe der

Screen-Mode-ID. workbench übernimmt den Modus des Workbench Screens.

### 1.116 Konfigfile Schlüsselwort - monitor-size

monitor-size

Aspect-Ratio des Monitors. Dient dazu, die **Ganzseiten Darstellung** korrekt darzustellen.

Format: xasp, yasp

### 1.117 Konfigfile Schlüsselwort - page-always-in-fast-ram

page-always-in-fast-ram

Soll die aktuelle DVI-File Seite grundsätzlich im Fast-RAM aufgebaut werden?

Dies spart Chip-RAM, ist aber etwas langsamer im Scrollen.

Format: on/off

### 1.118 Konfigfile Schlüsselwort - use-smart-refresh-win

use-smart-refresh-win

Soll ein 'smart-refresh' Window verwendet werden? Diese Art von Fenster benötigt

zwar etwas mehr Chip-RAM, ist aber deutlich schneller beim Scrollen, wenn mehrere Fenster sich auf dem Screen überlagern.

Format: on/off

---

### 1.119 Konfigfile Schlüsselwort - maximal-dvibuff-size

maximal-dvibuff-size

Wie groß darf ein DVI-File maximal sein, das es noch komplett im RAM gehalten wird? Wenn man genug Speicher hat, sollte man den Wert möglichst groß wählen, da damit einige ShowDVI Funktionen deutlich schneller werden.

Format: size (in Bytes)

### 1.120 Konfigfile Schlüsselwort - default\_resolution

default\_resolution

Auflösung, mit der ShowDVI startet.

Format: size

### 1.121 Konfigfile Schlüsselwort - resolution\_menu

resolution\_menu

Einträge in das **Auflösungs**-Menü. Maximal 10 Einträge sind möglich.

Format: size,size,size,...

### 1.122 Konfigfile Schlüsselwort - f1

f1

ARexx Kommando, das nach Betätigung der Taste 'F1' ausgeführt werden soll?

Format: string (bis zum Ende der Zeile)

Bsp: rexx:Start\_TeX.sd

Bsp: menu 0 0

### 1.123 Konfigfile Schlüsselwort - F1

F1

ARexx Kommando das nach Betätigung der Taste SHIFT 'F1' ausgeführt werden soll?

Format: string (bis zum Ende der Zeile)

### 1.124 ShowDVI Kommandozeilen Optionen

---